

Animazioni con The Gimp

In quest'ultima lezione dedicata a The Gimp vedremo come creare delle semplici animazioni.

Accesso Libero al Software Libero



Cosa ci serve?

Per realizzare le nostre animazioni
utilizzeremo il menu Filtri e il menu
Script-Fu.

Accesso Libero al Software Libero



Prima animazione

Vediamo come creare una specie di mare con relative onde...

Creiamo un'immagine vuota

Riempiamo con un gradiente (magari deep sea)

Sript-Fu->Animatori->Onde

Vediamo qual è l'output..

Accesso Libero al Software Libero



Più in dettaglio..

Diamo uno sguardo alla finestra dei livelli...

Vediamo che l'animazione ha creato altri livelli. uno per ogni frame dell'animazione. Possiamo dunque modificare l'animazione frame per frame.

Accesso Libero al Software Libero



Qualcosa di più..

Proviamo a prendere un'immagine di un planisfero ed applicare l'effetto Globo che gira...

Accesso Libero al Software Libero



Qualcosa di più..

Proviamo ad esempio a modificare uno dei livelli e a ri-eseguire l'animazione. Sull'esempio del planisfero proviamo ad esempio a inserire delle bandiere nell'immagine del planisfero.

Accesso Libero al Software Libero



Tutto indispensabile?

Effettivamente abbiamo visto che un'animazione è in realtà un'immagine composta da più livelli... Si può quindi pensare di creare un'animazione senza utilizzare gli script-fu.

Proviamo...

Accesso Libero al Software Libero



Partendo da zero..

Apriamo allora una nostra immagine.
Duplichiamo e modifichiamo I livelli e
vediamo cosa succede...

Accesso Libero al Software Libero



Salvare...

E ora salviamo la nostra immagine. La possiamo salvare come .gif ma è consigliabile anche tenere una copia dell'immagine salvata come .xcf in modo che vengano preservati i livelli e che si possa operare per modificare ancora l'animazione.

Accesso Libero al Software Libero



Conclusione

Abbiamo finito il ciclo di lezioni su The Gimp... Si comincia ora con Inkscape...

Queste slides saranno reperibili alla fine del corso su <http://www.salug.it/~fabioviola/gimp-parte3.pdf>

e sono rilasciate con licenza Creative Commons Attribuzione - Non commerciale - Condividi allo stesso modo 2.5

Accesso Libero al Software Libero

