

Scrivere per il SaLUG! Journal

Far sopravvivere un'idea...

Il **SaLUG! Journal** e' una e-zine aperiodica e distribuita per lo piu' in versione elettronica, realizzata da alcuni componenti del SaLUG! (in ogni numero e' presente il nome degli autori ed eventuali collaboratori).

L'idea alla base del Journal e' la condivisione della conoscenza... Chiunque apprenda qualcosa di interessante nell'ambito del software libero puo' mettere a disposizione la sua esperienza

tramite le pagine di questo giornale. Contribuire e' semplice! Basta seguire alcune semplici linee guida: innanzitutto trattare solo tematiche inerenti il software libero... L'articolo dev'essere in formato odt, scritto con carattere **URW Palladio** (Roman, Bold, Italic) dimensione 10. Eventuali righe di codice o comandi vanno inserite con carattere **Courier 10 Pitch** dimensione 8, grassetto. Nell'articolo vanno correttamente riportati riferimenti e link di

supporto.

L'impaginazione verra' effettuata con **Scibus** da alcuni soci del SaLUG!. Se invece vuoi fornire il tuo articolo gia' impaginato, puoi scaricare l'apposito template dal sito www.salug.it, dalla sezione SaLUG! Journal.

La condivisione delle idee e' alla base della crescita di ognuno di noi, ma anche questa iniziativa! Contribuisci anche tu!

Cuperativa e qbriscola

Facciamoci una bella partitina a carte...

Sfido chiunque ad entrare in un bar frequentato da persone anziane e pensar di voler vincere una partita a carte!!! Giocare a carte è da sempre uno dei passatempi prediletti per coloro che amano giochi sia di fortuna che di ragionamento. In questa categoria poniamo proprio quei piccoli vecchietti che "potrebbero strapparti l'orecchio a morsi" se soltanto ti permettessi a sbagliare carta e capaci, per di piu', di svuotarti le tasche in men che non si dica! L'unica arma contro questi scalmanati e' allenarsi, allenarsi e allenarsi! A tal proposito viene in nostro aiuto questo semplice gioco di carte, chiamato Cuperativa, da poter fare da soli o su internet. L'ultima versione contiene Tombolon, Scopetta, Spazzino, Mariazza e Briscola. Permette, inoltre, di scegliere tra vari mazzi quali bergamasche, milanesi, napoletane, piacentine siciliane e trevigiane.

Come da tradizione open source questo programma, scritto in Ruby, puo' essere facilmente modificato e ampliato a proprio gradimento aggiungendo anche nuovi

giochi...magari il tre sette! Se Ruby non e' di vostro gradimento e desiderate qualcosa che sia direttamente integrato con kde potete dar un'occhiata a qbriscola. Quest'ultimo, pero', dispone di un unico gioco come specificato dal nome stesso.

Adesso avete tutte le armi per diventare dei veri campioni e, magari, non farvi sfilare tutto il vostro bottino durante le feste :-p

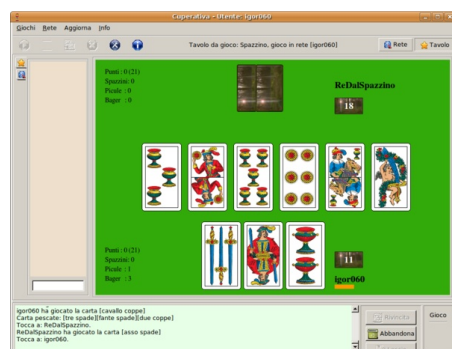
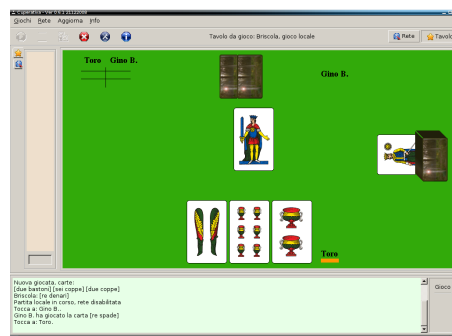
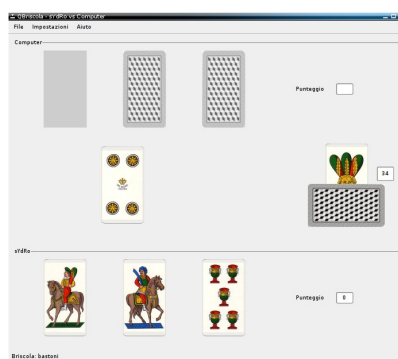
Link utili:

Cuperativa:

<http://briscola.rubyforge.org>

qbriscola:

<https://sourceforge.net/projects/qbriscola/>



Licenza

Ogni articolo contenuto nel **SaLUG! Journal** e' rilasciato con licenza **Creative Commons 2.5** **Attribuzione** - **Non Commerciale** - **Condividi allo stesso modo**.

<http://www.creativecommons.it>

