

Sfidare Urban Terror

Allenarsi contro i bot di UT ;-)



Urban terror, UT per gli amici, e' un celebre sparatutto multiplatforma sviluppato sul motore grafico di Quake III Arena. Online e' possibile trovare centinaia di server su cui sfidare altri giocatori. In realta' molti dei giocatori che e' possibile trovare in rete hanno davvero un'abilita' notevole, quindi spesso si desidera far pratica affrontando dei bot prima di far figuracce (che nel mio caso continuo a fare...).

In Urban Terror i bot non son piu' supportati in quanto a volte causano dei crash, tuttavia per fortuna possono ancora essere utilizzati... Vediamo come!

Avviate UT, e richiamate la console (*Alt + ~*) e digitate:

```
\bot_enable 1
```

Questo comando lo possiamo inserire nel file **autoexec.cfg** in modo da non doverlo ripetere ogni volta che avviamo UT...

Ok, adesso potete avviare il server. Se il server l'avete avviato senza prima dare quel comando, potete rimediare digitando, dopo

```
\bot_enable 1, \reload.
```

Il vostro server ora supporta i bot. Per richiamarli e' sufficiente un semplice **\addbot nome**. I bot selezionabili sono *boa, cheetah, chicken, cobra, cockroach, cougar, goose, mantis, penguin, puma, python, raven, scarab, scorpion, tiger, widow*. Ogni bot ha sue caratteristiche e una sua configurazione di armi e item (vedi il box per maggiori informazioni).

Se e' vero che per aggiungere un bot e' sufficiente il comando precedente e' anche vero che dopo un po' di allenamento i bot iniziano a sembrare dei mollaccioni... Ecco allora che e' possibile specificare un livello di abilita' maggiore per questi avversari. L'abilita' va da 1 a 5. Se vogliamo dei bot in grado di metterci in estrema difficolta' scriveremo ad esempio:

```
\addbot cobra 5
```

I bot possono essere utilizzati in tutte le modalita' di gioco, quindi nelle modalita' a squadre come ad esempio il *Team Deathmatch* e' possibile specificare pure il team di appartenenza del bot:

```
\addbot cobra 5 Blue
```

Perfetto, ora sappiamo come aggiungere i bot... Ma e' noioso ogni volta aggiungere a mano una decina di bot... La cosa piu' semplice e' creare uno script e richiamare quello... Allora aprite il vostro editor di testo e create il file (ad esempio **caricabot.cfg** nella cartella `q3ut4`):

```
addbot cougar
```

```
addbot scarab
```

```
addbot raven
```

```
addbot widow
```

```
addbot python
```

Una volta avviato il server sara' sufficiente digitare nella console:

```
\exec caricabot.cfg
```

Purtroppo una grossa limitazione dei bot di UT e' che non possono essere utilizzati su tutte le mappe, ma soltanto su: *Abbey, Abbey CTF, Algiers, Austria, Dressing room, Firing Range, Mandolin, Riyadh, Prague, Toxic, Uptown*... Sulle mie mappe preferite (*The Bath* e *Kingdom*) purtroppo devo per forza sfidare degli umani, con inevitabili figuracce :-P

Alla prossima!

Name: Boa
Primary: ZM LR300 ML
Secondary: H&K MP5K
Sidearm: .50 Desert Eagle
Grenades: HE Grenades
Item 1: Kevlar Vest

Grenades: Flash Grenades
Item 1: Kevlar Vest

Item 1: Laser Sight
Item 2: Silencer
Item 3: Kevlar Vest

Grenades: -
Item 1: Kevlar Vest
Item 2: Silencer

Name: Cheetah
Primary: Kalashnikov AK103
Secondary: Franchi SPAS-12
Sidearm: .50 Desert Eagle
Grenades: HE Grenades
Item 1: Kevlar Vest

Name: Cougar
Primary: H&K G36
Secondary: -
Sidearm: Beretta 92G
Grenades: Flash Grenades
Item 1: Silencer
Item 2: Kevlar Vest

Name: Puma
Primary: ZM LR300 ML
Secondary: -
Sidearm: Beretta 92G
Grenades: -
Item 1: Laser Sight
Item 2: Silencer
Item 3: Kevlar Vest

Name: Scorpion
Primary: Remington SR8
Secondary: H&K MP5K
Sidearm: Beretta 92G
Grenades: HE Grenades
Item 1: Kevlar Vest

Name: Chicken
Primary: H&K G36
Secondary: H&K MP5K
Sidearm: .50 Desert Eagle
Grenades: HE Grenades
Item 1: Kevlar Vest

Name: Goose
Primary: H&K G9
Secondary: H&K UMP45
Sidearm: .50 Desert Eagle
Grenades: -
Item 1: Extra Ammo
Item 2: Kevlar Vest

Name: Python
Primary: H&K G36
Secondary: Franchi SPAS-12
Sidearm: .50 Desert Eagle
Grenades: HE Grenades
Item 1: Kevlar Vest

Name: Tiger
Primary: Kalashnikov AK103
Secondary: -
Sidearm: Beretta 92G
Grenades: HE Grenades
Item 1: Medkit
Item 2: Kevlar Vest

Name: Cobra
Primary: ZM LR300 ML
Secondary: H&K MP5K
Sidearm: .50 Desert Eagle
Grenades: Smoke Grenades
Item 1: Kevlar Vest

Name: Mantis
Primary: ZM LR300 ML
Secondary: -
Sidearm: Beretta 92G
Grenades: -
Item 1: Laser Sight
Item 2: Silencer
Item 3: Kevlar Vest

Name: Raven
Primary: H&K PSG-1
Secondary: H&K MP5K
Sidearm: .50 Desert Eagle
Grenades: -
Item 1: Kevlar Vest
Item 2: Silencer

Name: Widow
Primary: ZM LR300 ML
Secondary: H&K MP5K
Sidearm: Beretta 92G
Grenades: -
Item 1: Kevlar Vest
Item 2: Laser Sight

Name: Cockroach
Primary: H&K UMP45
Secondary: -
Sidearm: Beretta 92G

Name: Penguin
Primary: ZM LR300 ML
Secondary: -
Sidearm: .50 Desert Eagle
Grenades: -

Name: Scarab
Primary: H&K G36
Secondary: H&K MP5K
Sidearm: .50 Desert Eagle