

Realizzare una FreeDOS game machine

Riciclare computer e giochi d'altri tempi...



Ricordate *Prince of Persia*, *Doom*, *Commander Keen* o ancora *4dStunts*? Sia che si tratti di ricordi di infanzia (per chi come me ha vissuto per un bel po' il periodo del DOS), sia che si tratti di ricordi legati a racconti di vetusti utenti pre-interfaccia-grafica-scintillante, oggi questi giochi possono materializzarsi sui vostri pc! Come? Riportando alla luce quei vecchi computer che avete accatastato in cantina o quelli che i vostri vicini stanno per gettare nel cassonetto. Proprio così, recuperate ad esempio un Pentium I, un Pentium II o ancora un K6, spolveratelo e cominciate a installarci FreeDOS!

Di questo clone libero del DOS esistono differenti cd: una iso denominata *Base* e una *Full*. Se non avete un hard disk particolarmente ridotto potete tranquillamente scaricare il Full cd (153 MB) e cominciare con l'installazione. Dopo aver preparato il vostro hard disk con Xfdisk (creazione della partizione + installazione del boot manager) vi verrà chiesto di scegliere quali categorie di software installare fra *base*, *compress*, *driver*, *edit*, *games*, *gui*, *lang*, *media*, *net*, *util* e volta per volta quali pacchetti di queste categorie piazzare sul vostro pc.

Per chi si stesse domandando quali software contengano queste categorie diciamo che:

- **base** contiene i software basilari per il sistema;
- **compress** contiene utility di compressione/decompressione come ad esempio 7zip, tar, bzip2, gzip;
- **driver** contiene i driver per dispositivi scsi, per partizioni ntfs, per device usb;
- **edit** presenta port di programmini interessanti quali emacs e vim;
- **games** include giochi epici fra i quali tetris e doom;
- **gui** installa l'interfaccia "grafica" OpenGEM;
- **lang** contiene tool per lo sviluppo software;
- **media** porta in dote software quali lame o speex;

- **net** fornisce il browser e mail client estensibile arachne, poi lynx, wget e altro ancora...

- **util** installa utility quali touch, which, du, md5sum...

Una volta terminata l'installazione dei pacchetti vi verrà proposto, se installato, di configurare wattcp (una delle possibili infrastrutture TCP/IP per DOS e che potete eseguire in seguito), di terminare la configurazione di GEM (qualora l'abbiate installato), di configurare il mailserver, telnet (che potete saltare se non ne avete bisogno) e il boot splash. Ok! Pronti a giocare!

Al riavvio noterete che compare una schermata blu (il boot manager) che vi mostra il sistema operativo da avviare... Confermata la scelta, in meno di 2 secondi FreeDOS è caricato! A questo punto possiamo dirigerci in C:\Fdos\Games e trovare già qualche gioco (quelli installati precedentemente). Se invece vogliamo più scelta o cerchiamo un gioco in particolare possiamo scaricarlo... Per molti dei giochi DOS è sufficiente andare su uno dei tanti siti online dedicati all'abandonware. In molti casi si tratterà di scaricare degli archivi zip, decomprimerli tramite le utility installate in precedenza e lanciare i file .exe di installazione. Riscoprirete il piacere di giochi che nessuno potrà mai dimenticare :)

Se avete una connessione a internet a disposizione potete scaricare dalla rete i vostri giochi direttamente dalla FreeDOS station. In questo caso le difficoltà possono essere nel riuscire a connettersi a internet! Bene.. Niente paura, dovete scaricare i packet driver per la vostra scheda di rete e installarli, eseguirli, dopodiché lanciare arachne (il web browser) e procedere alla configurazione delle opzioni di connessione. Consultate la documentazione linkata sul sito del SaLUG! per reperire i vostri packet driver.

Nel mio caso la scheda di rete è una *Realtek 8139D* e ha richiesto il packet driver RTSPKT che ho decompresso

e installato. Nel mio autoexec.bat ho inserito, come da documentazione del driver, RTSPKT 0x60 e a seguire ho configurato Arachne per ottenere ip dinamicamente. Fatto. La connessione è funzionante e posso scaricare normalmente tutti i giochi. In alternativa, se il vostro pc non è dotato di interfaccia di rete, potete sempre masterizzare dal vostro pc GNU/Linux un cd contenente tutti i giochi preferiti e utilizzare il cd...



È interessante notare che oggi stanno comparando sempre più fork o cloni di giochi DOS degli anni '90 che possono essere installati anche su GNU/Linux... Un esempio è dato da **stunts** (gioco sul quale ho passato giorni interi...) dal quale è nato Ultimate Stunts (a mio modesto parere decisamente inferiore al predecessore :(), o ancora **commander keen** (altro gioco che mi ha appassionato tantissimo...) dal quale è nato **clonekeen** libero e multiplatforma (GNU/Linux, BSD, Haiku OS Windows, Mac OS X, GP32X, Symbian, Sega Dreamcast), **doom** da cui è nato **prboom**, o **wolfenstein 3d** da cui recentemente è stato creato **wolfgl** ecc... L'elenco potrebbe continuare per molto...

Link utili:

Scaricare FreeDOS:

- www.freedos.org/freedos/files/

Esempi di archivi abandonware:

- www.lostgames.net

- www.abandonia.com

- www.squakenet.com/